



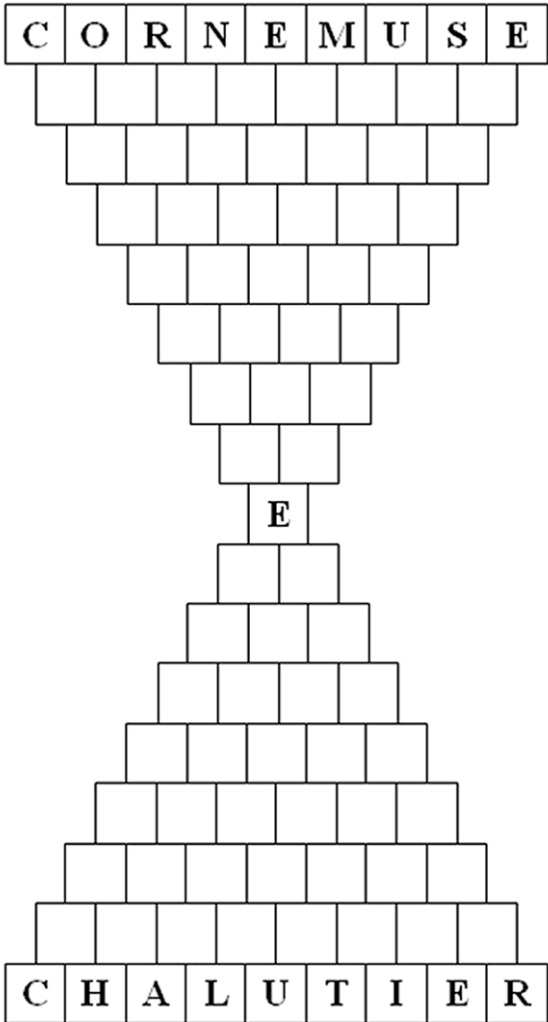
© 56 JEUX THÈMES



SABLIÈRE

N°115 – Mai 2014

Complétez cette grille en ajoutant ou en enlevant une lettre à chaque étape pour passer de la cornemuse au chalutier. Les définitions des mots ci-dessous vous sont données dans le désordre.



- Chiffres.**
- Mammifère marin.**
- Ligue mafieuse.**
- Grand arbre.**
- Noue.**
- Rétrogradait.**
- Île en face de la Rochelle.**
- Elle peut être anglaise ou à molette.**
- Celui de la mort est à éviter.**
- Océan.**
- Brûler.**
- Au bout de la notice.**
- A sa police.**
- Bloquer.**

La solution sera donnée dans le prochain jeu.

Solution du N°114



Les noms des musées de Lorient contiennent trois lettres identiques : L. (Tilleul) O. (Colombo) R. (Verrier) I. (Ivoirin) E. (Pêcherie) N. (Tannin) Le prochain nom sera donc celui de l' « Attitude » pour finir de composer le nom de Lorient.

06.82.14.53.89

56.jeux.themes@sfr.fr

http://56.jeux.themes.perso.sfr.fr

